
LinuxAdvanced 11.0

new visions for new horizons
LinuxAdvanced



LinuxAdvanced 11.0

new visions for new horizons
LinuxAdvanced



Technische Kenndaten

- Debian Sid + Downgrades
- Kernel 2.6.36 (aptosid)
- syslinux + grub
- gdm 3
- Xfce 4.6



Linux LIVE-System

- weniger Wartungsaufwand
 - reduzierte Netzwerkdienste
 - unabhängig von festen Raumstrukturen
 - Homogenität in Netbook-Klassen
- einheitliche Arbeitsumgebung
- keine Lizenzkosten
- Legalität



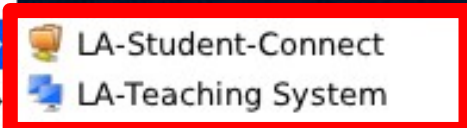
LA-Tools



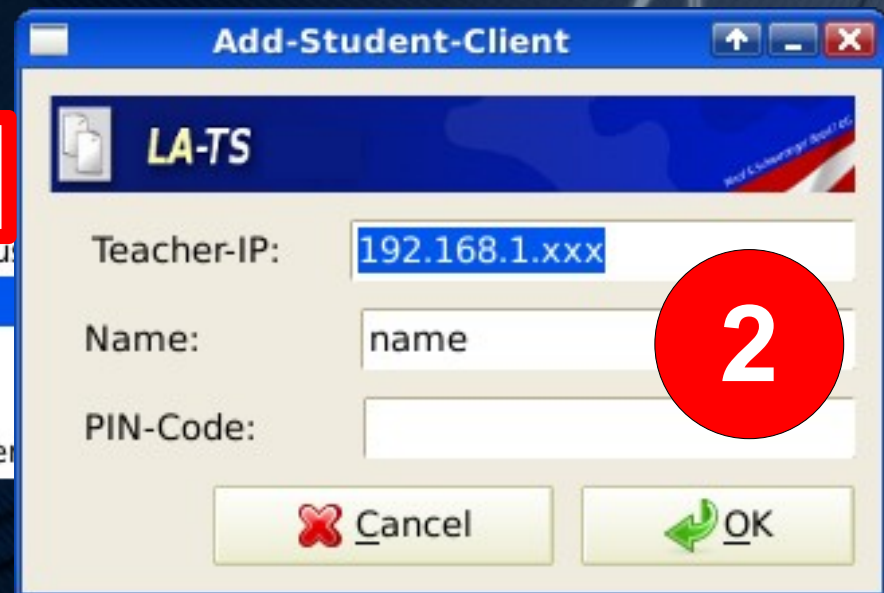
LA-Tools



LA-Teaching-System

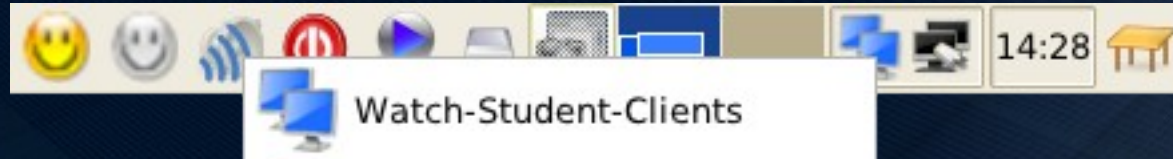


1



2

LA-Teaching-System



LA-Student-Clients

1:Schwarzinger	2:Misof	3:Preßmeyr
5:Schaumberger	6:Hegny	8:Nussbaumer
9:Ristl	10:Helm	12:Pröll

Sort by Name Delete All Student-Clients

ContextMenu (over student 3):

- FullScreen-Viewonly
- HalfScreen-Viewonly
- SmallScreen-Viewonly
- FullScreen-Access
- HalfScreen-Access
- Web-Lock
- Web-Unlock
- Screen-Lock
- Screen-Unlock
- Delete-Student-Client
- Powerdown-Student-Client

Red circle with number 3

Preferences

- Show-Control-Password
- Help
- About
- Quit

LA-Teaching-System



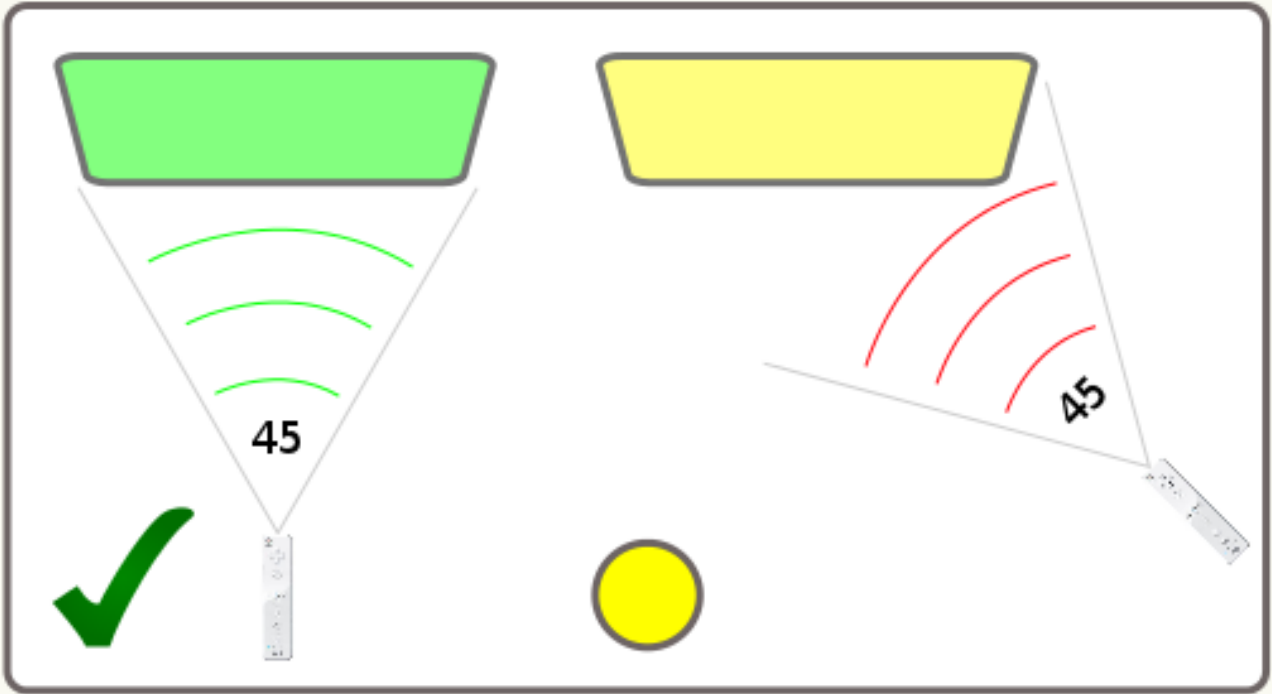
- Watch-Student-Clients
- Connect-Info
- Groups-A:B
- Lock/Unlock
- View/Access
- Copy
- Exam-Start
- Power-Control
- Preferences



LA-Whiteboard - Wii?

Wii Anleitung

Ausrichtung Bedienung (U) Kalibrierungsfenster

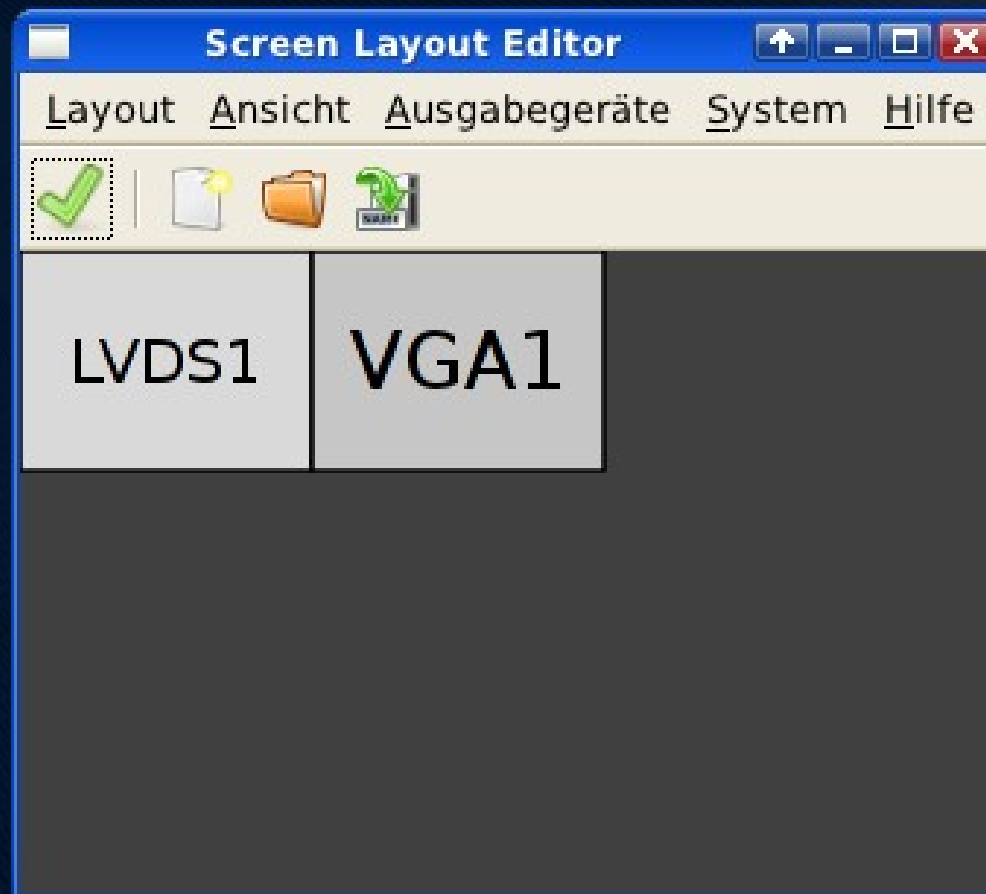


Für optimale Resultate bitte die Wiimotes wie hier gezeigt ausrichten.

Diese Anleitung beim nächsten mal wieder anzeigen

Schließen

Multiple Screens



Neue Programme

- Libre Office
- OpenShot Video Editor
- Imagination Foto Story
- JAlbum Photo Gallery
- Back in Time
- DocFetcher



Programmierumgebungen

- Kturtle
- Scratch
- Kara
- Geany
- Netbeans

SCRATCH





Editor

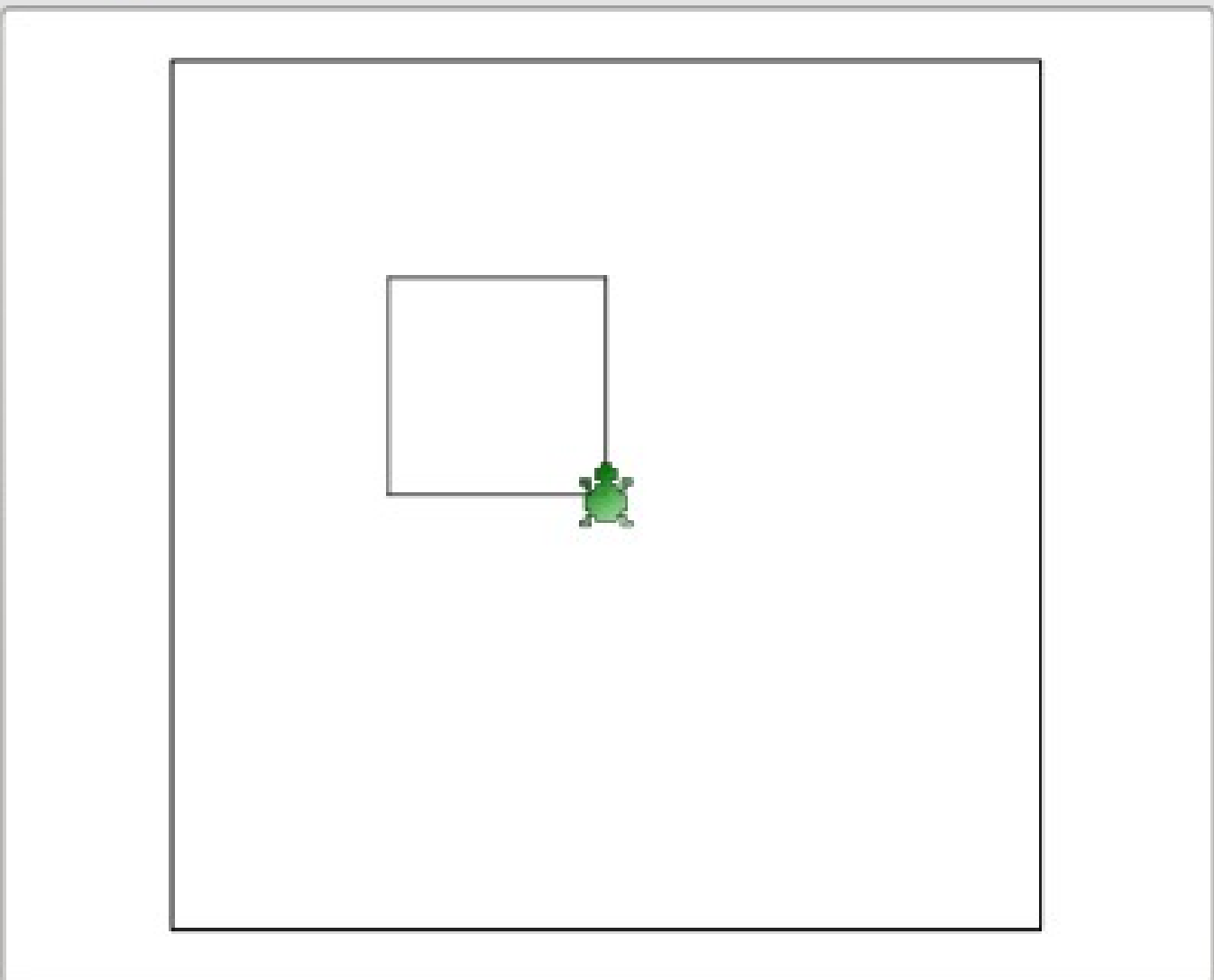
```
1 zurücksetzen
2 wiederhole 4 {
3   vorwärts 100
4   linksdrehen 90
5   warte 1
6 }
```

Kontrollfenster

Variablen Funktion < >

Name	Wert	Typ
Keine Variablen		

< [] >



Bewegung

Steuerung

Aussehen

Fühlen

Klang

Operatoren

Malstift

Variablen



Objekt1



x: -3 y: -52 Richtung: 90

Skripte

Kostüme

Klänge

Wenn angeklickt

wiederhole fortlaufend

gehe 10 -er Schritt

nächstes Kostüm

pralle vom Rand ab



x: -662 y: -356



Objekt1



Bühne

gehe 10 -er Schritt

drehe 15 Grad

drehe 15 Grad

zeige Richtung 90

zeige auf

gehe zu x: 67 y: -52

gehe zu

gleite 1 Sek. zu x: 67 y: -52

ändere x um 10

setze x auf 0

ändere y um 10

setze y auf 0

pralle vom Rand ab

x-Position

y-Position

Richtung

Kara programmieren

[* untitled]

new
start
cancel

```

    graph LR
      start((start)) --> bewegen((bewegen))
      bewegen --> bewegen
      bewegen --> stop(((Stop)))
  
```

bewegen

Kara macht:	Nächster Zusan...
<input checked="" type="checkbox"/> yes <input checked="" type="checkbox"/> yes	<input type="checkbox"/> up Stop
<input checked="" type="checkbox"/> yes <input type="checkbox"/> no	<input type="checkbox"/> down Stop
<input checked="" type="checkbox"/> no <input checked="" type="checkbox"/> yes	<input type="checkbox"/> up <input type="checkbox"/> up bewegen
<input checked="" type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> no	<input type="checkbox"/> down <input type="checkbox"/> up bewegen

*

Kara, der programmierbare Marienkäfer

[untitled]

Programmieren Aufgaben

Kara Welt Welt

Grösse

Zoom

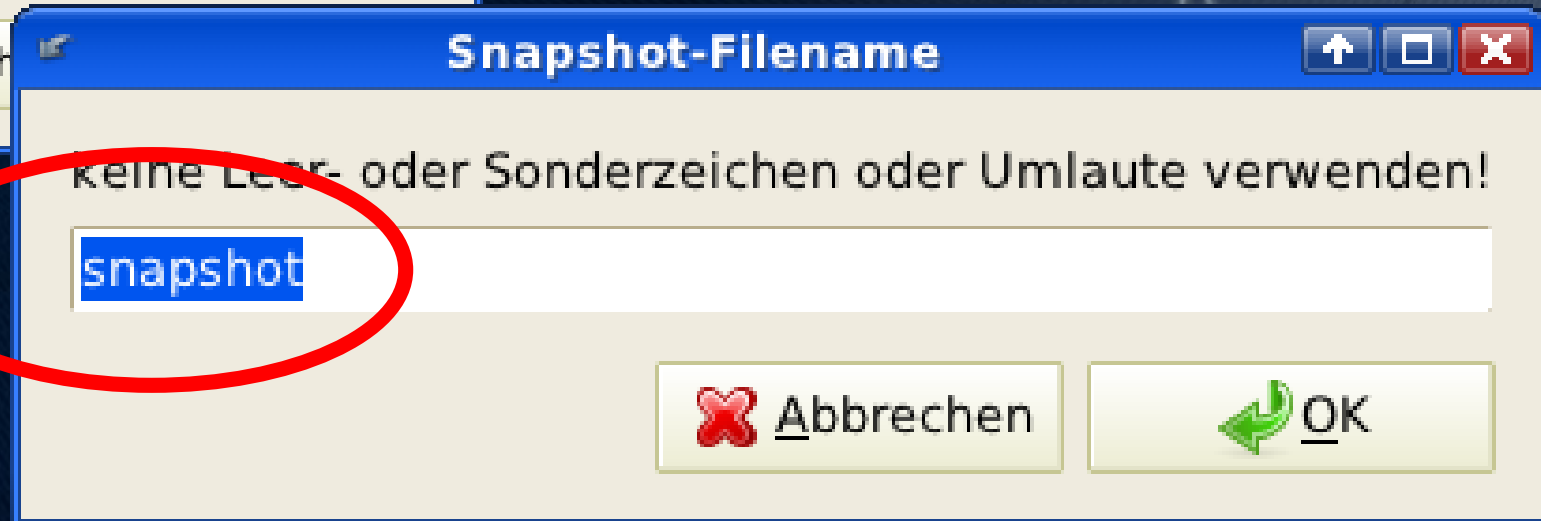
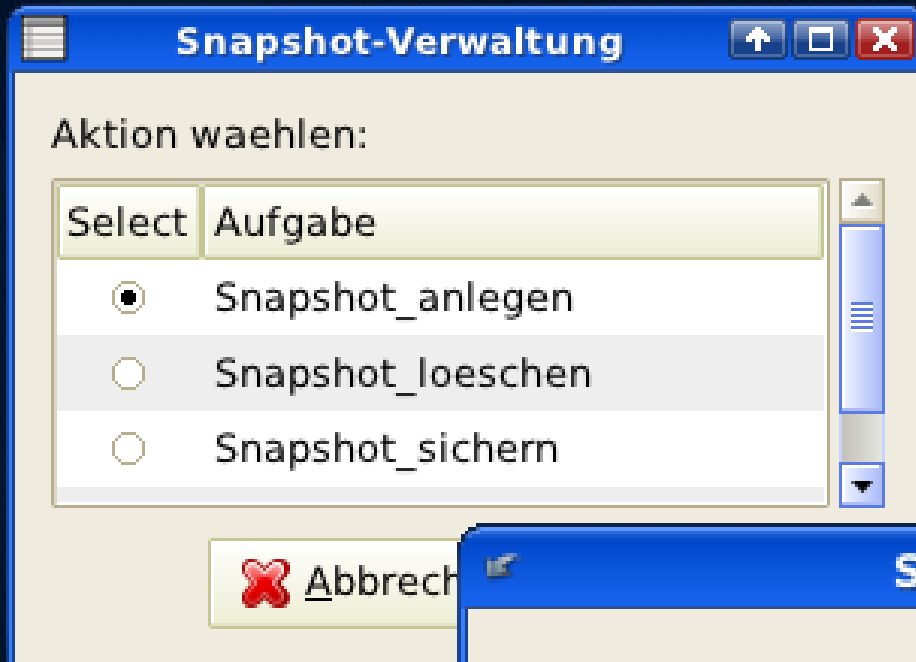
Geschwindigkeit

langsam schnell

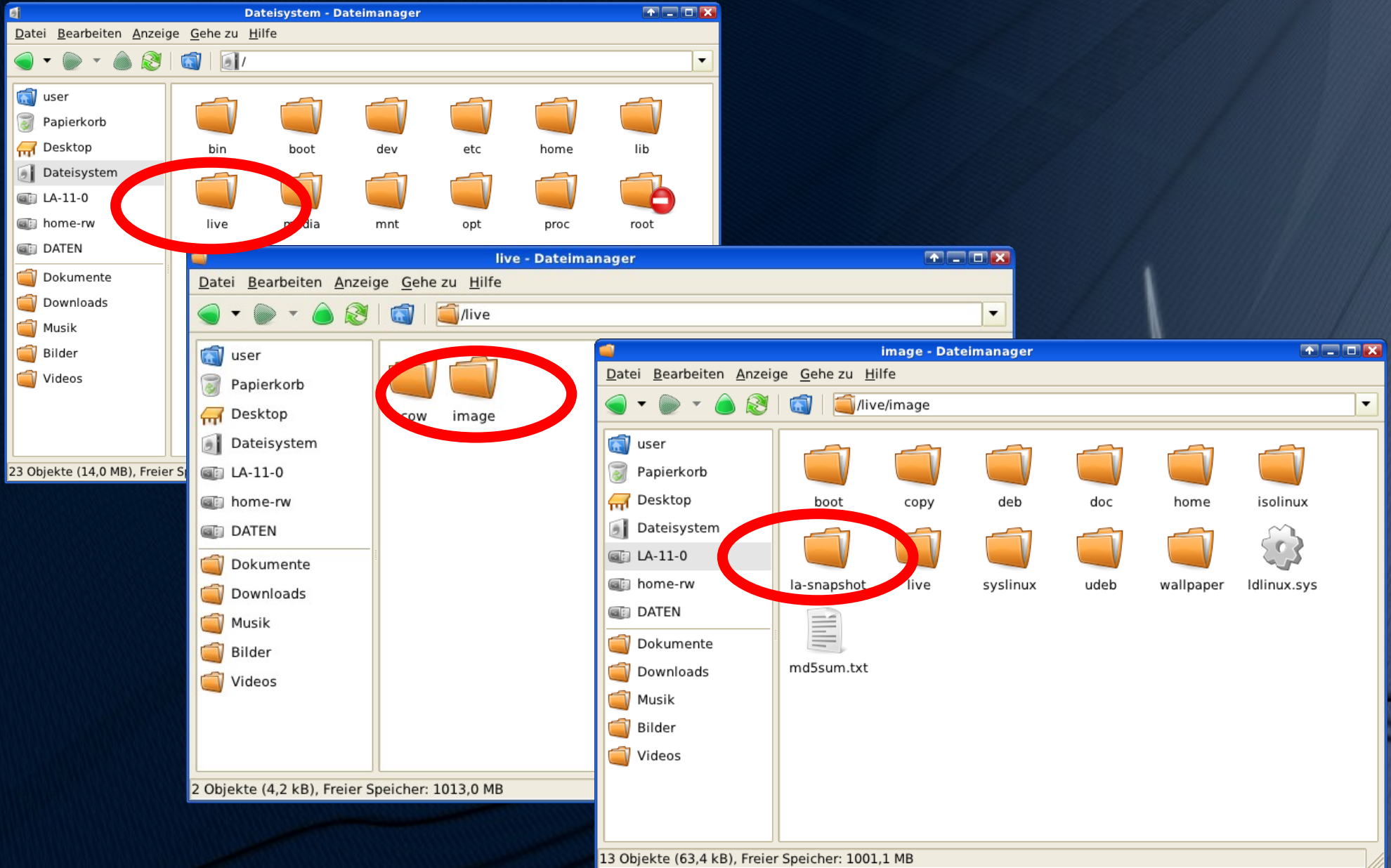
Ausführen

Sicht

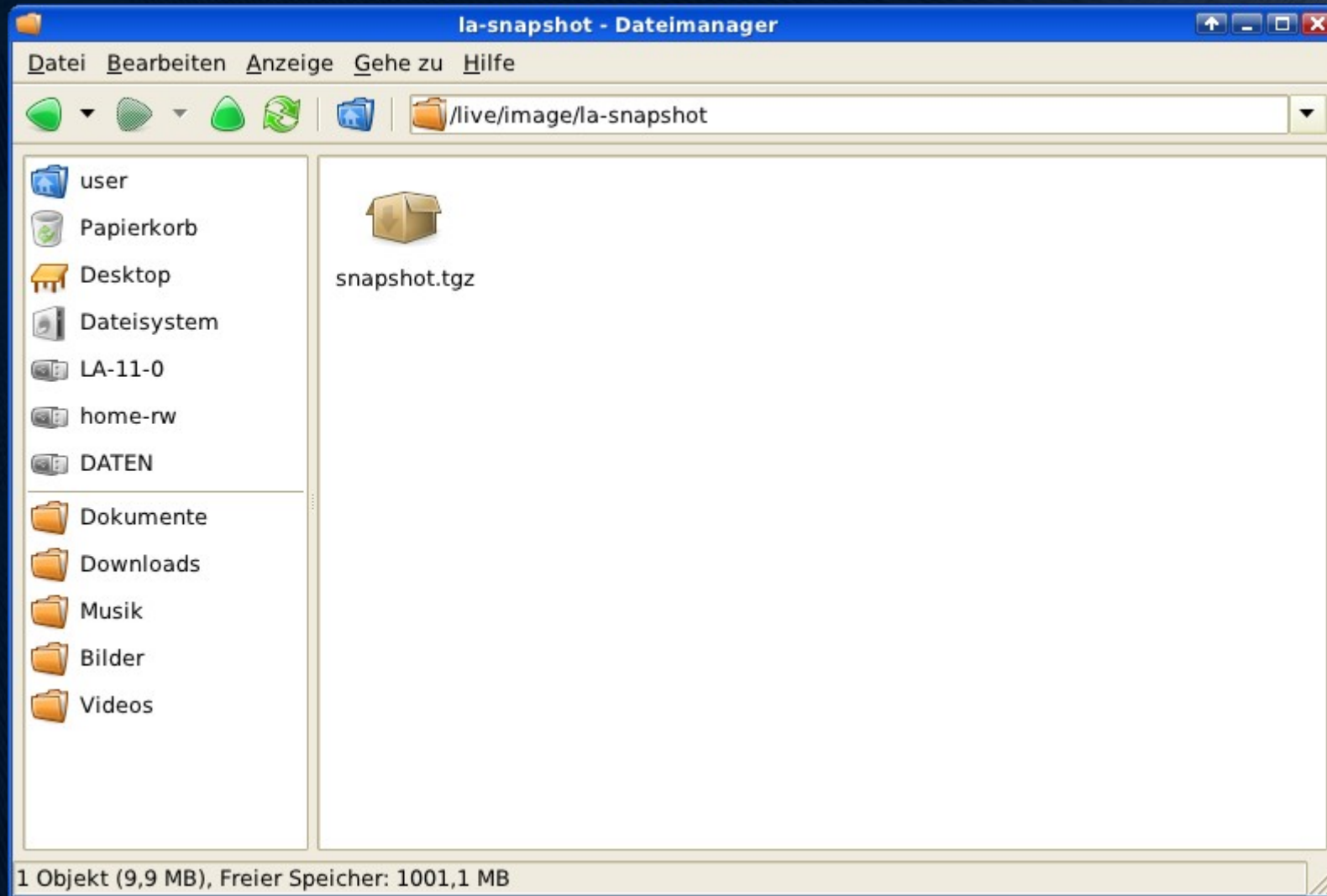
Individuelle Snapshots



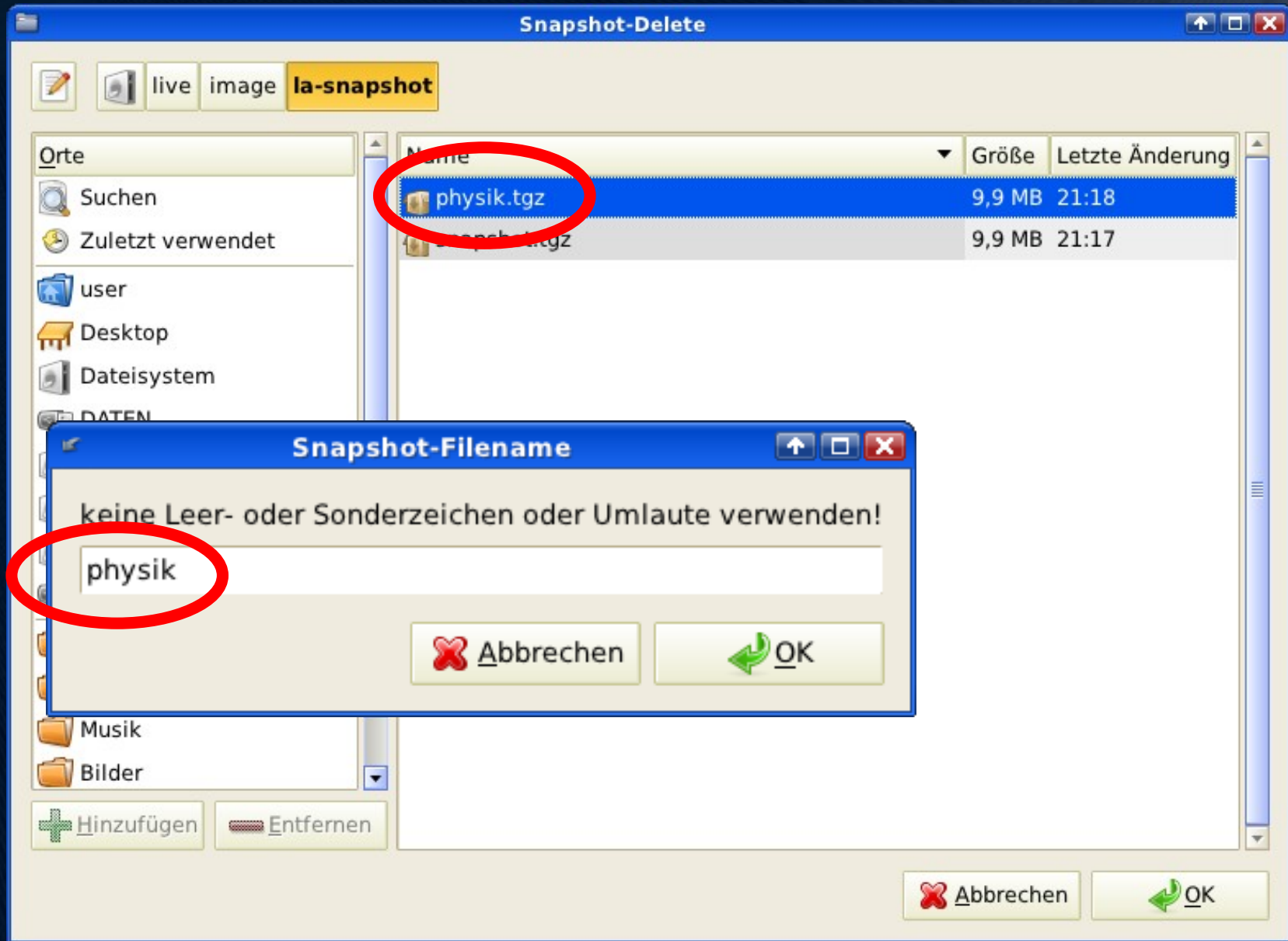
Individuelle Snapshots



Individuelle Snapshots

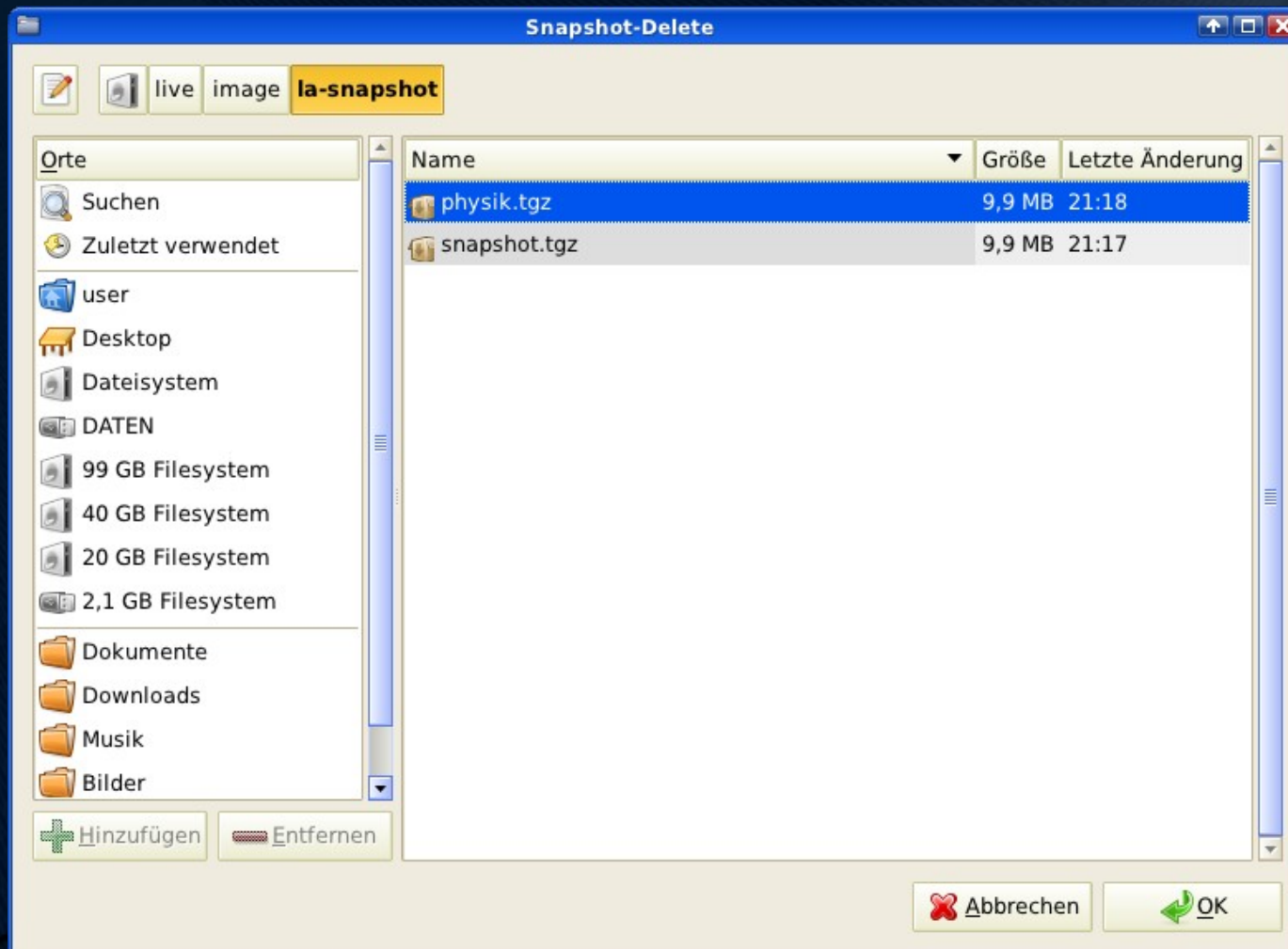


Individuelle Snapshots



Individuelle Snapshots

- snapshot=physik



Bootparameter

- `xorg-driver=vesa`
- `xorg-resolution=1024x768`
- `xdriver=nv`
- `Xfrequency=60`
- `xvirtual=2096x4096`



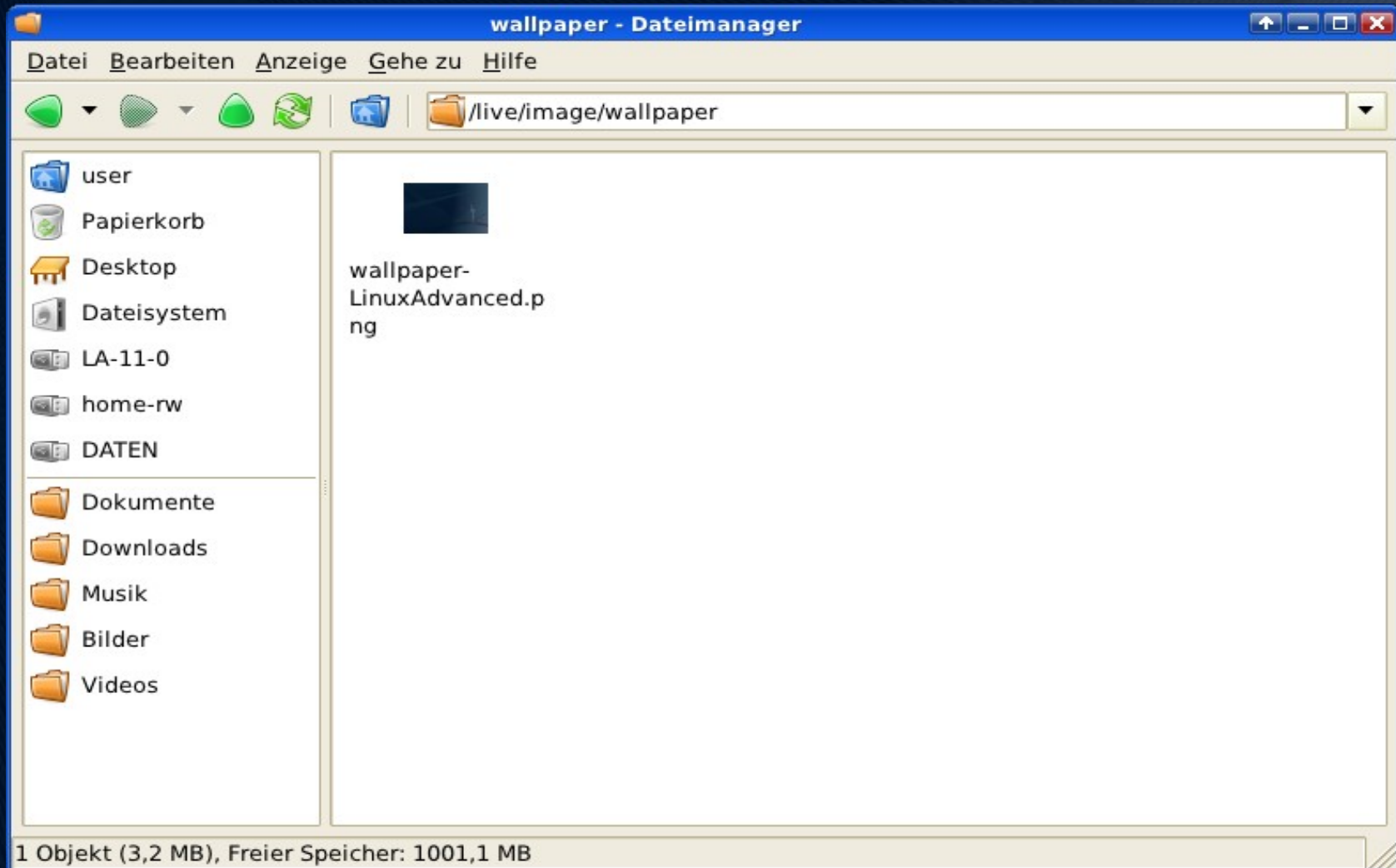
Bootparameter

- `ldap=filserver:cn=admin:dc=schule:dc=at`
- `snapshot=physik`
- `nomodset`
- `persistent=nofiles`



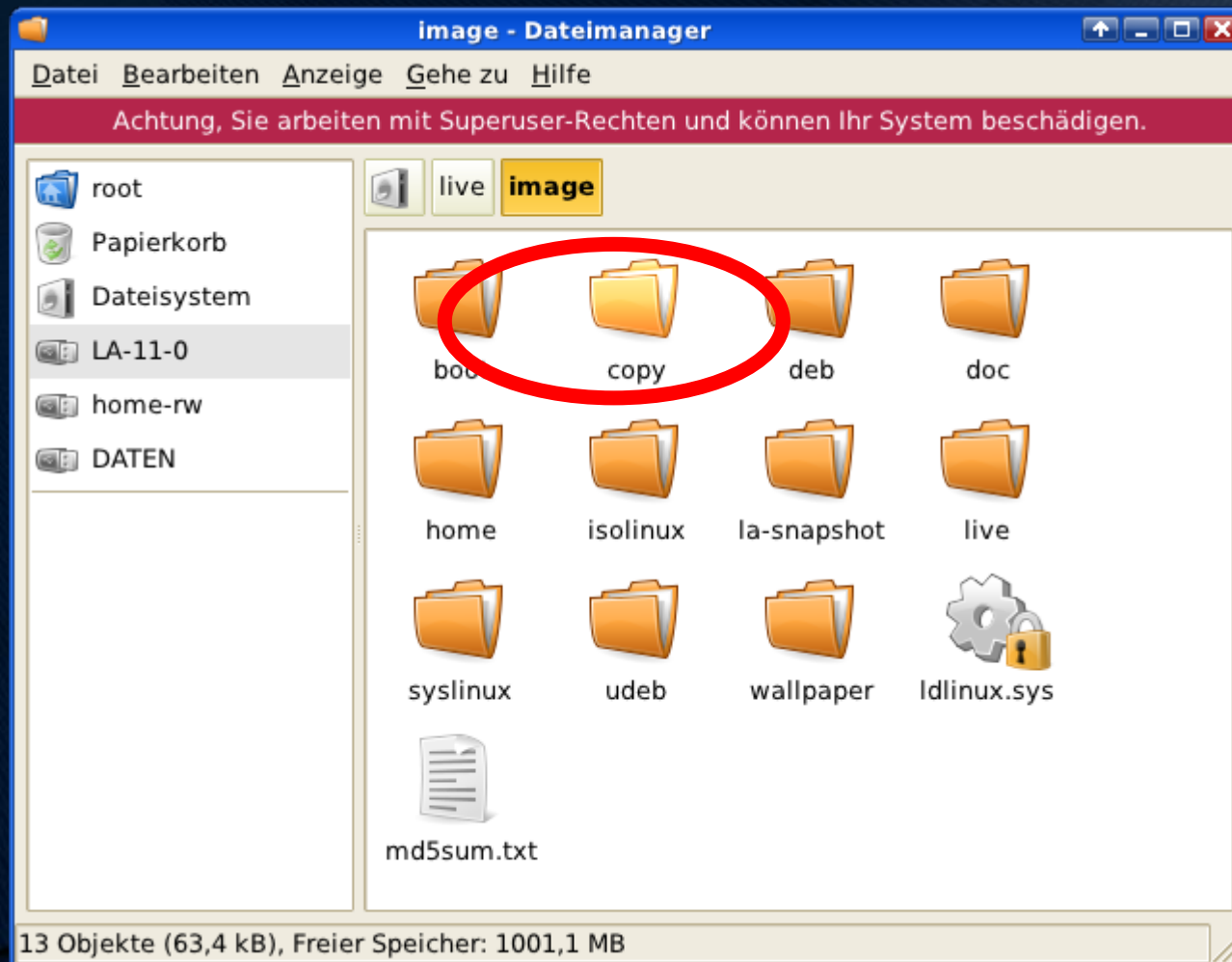
LA individuell

- wallpaper

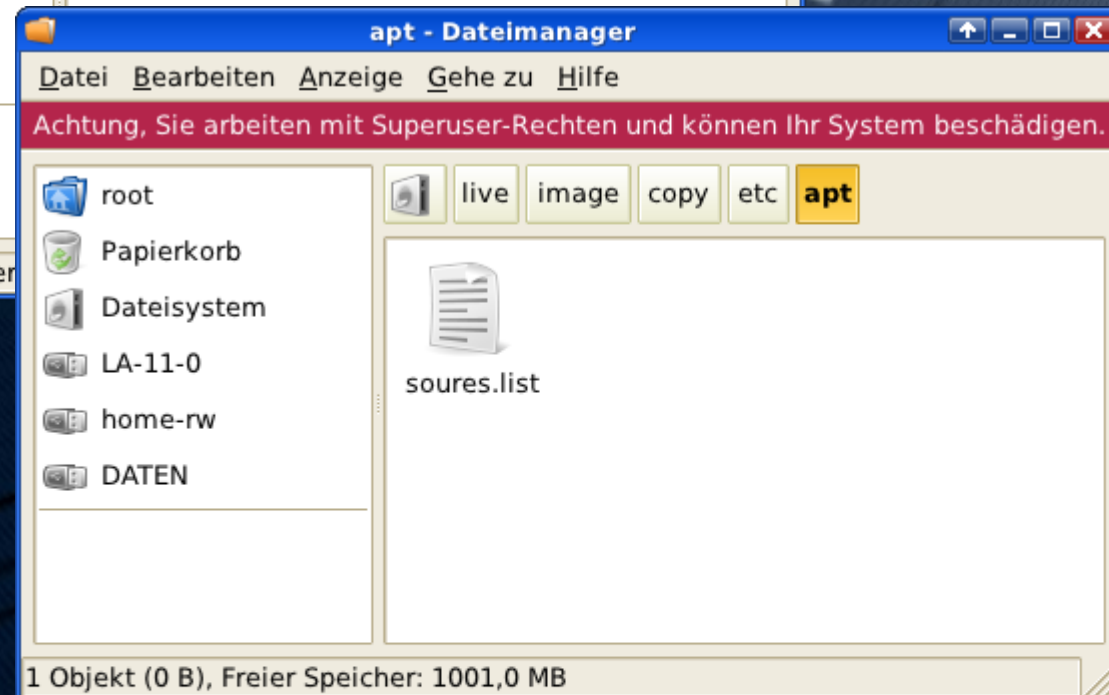


LA individuell

- copy



LA individuell



LA individuell

- deb

